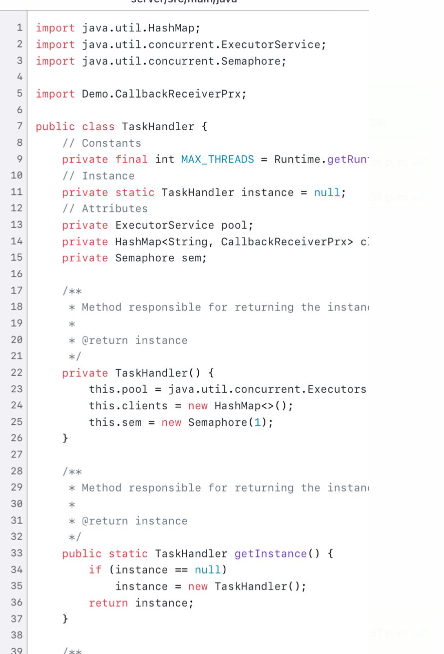
**Análisis de saturación del servidor TimeOutException**

Una vez se implementó el callback con la concurrencia, obtuvimos los siguientes resultados:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numero** | **Maquina** | **Tiempo (ms)** |
| 1^3 | Hgrid4 | 320 |
| 1^4 | Hgrid5 | 493 |
| 1^5 | Hgrid6 | 541 |
| 1^6 | Hgrid7 | 978 |
| 1^7 | Hgrid4 | 1291 |
| 1^8 | Hgrid8 | 3256 |

En este caso se puede observar que aplicando una concurrencia real, donde cada procesador se encarga de realizar una tarea, lo que permite que los clientes se queden esperando una respuesta indefinida por parte del servidor. Gracias a esto se mejora la velocidad de respuesta del servidor a cada cliente. Finalmente se concluyó que no existe un límite (razonable) el cual llegue a colgar el sistema, debido a que un valor demasiado grande, los resultados empiezan a ser incongruentes y sin sentido

**Comprobación de la concurrencia.**

****